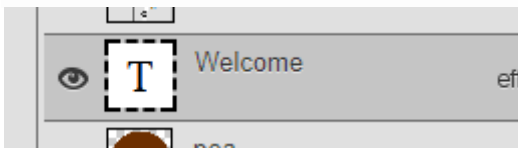


Dariusz Zaraś

Photopea - narzędzia tekstowe

Wstawianie tekstu do obrazów jest niezbędną operacją edycji obrazu. Photopea oferuje bogaty zestaw narzędzi do pracy z tekstem. Tekst jest przechowywany w dokumentach PSD wewnątrz **warstw typu**, które mają miniaturę z wielką literą T.



Istnieją trzy rodzaje warstw typów:

- **Tekst punktu** - zdefiniowany przez punkt początkowy. Tekst zaczyna się w tym punkcie i ciągnie w jednym wierszu, aż do podziału linii (Enter).
- **Tekst akapitu** - zdefiniowany przez prostokąt. Akapity są automatycznie dzielone na wiele linii w celu wypełnienia prostokąta.
- **Tekst na krzywej** - zdefiniowany przez krzywą, litery są rozmieszczone wzdłuż krzywej.

Point Text

The layer comp is an object, which stores the state of the document. ↵
Precisely, it stores the visibility, the position and the appearance. ↵
Duplicat content makes PSD files larger.

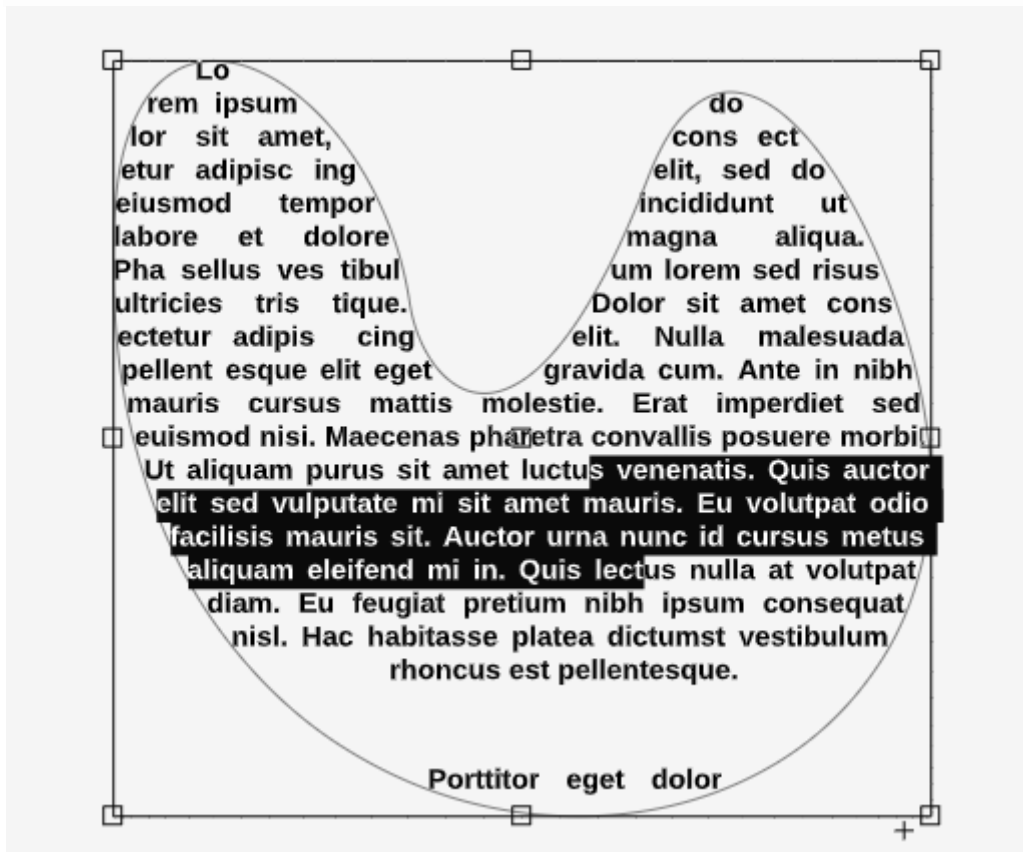
Paragraph Text

The layer comp is an object, which stores the state of the document. ↵
Precisely, it stores the visibility, the position and the appearance. ↵
Duplicat content makes PSD files larger.|

Aby utworzyć **tekst punktowy** , wybierz narzędzie **Tekst** i kliknij (naciśnij i puść) mysz w pewnym miejscu, które stanie się początkiem.

Aby utworzyć **tekst akapitowy** , naciśnij mysz i przeciągnij go, aby narysować prostokąt, a następnie zwolnij mysz. Po utworzeniu nowej warstwy Type możesz zacząć pisać.

Jeśli klikniesz wewnątrz ścieżki, prostokąt zostanie utworzony wokół tej ścieżki, a tekst będzie ograniczony krzywą tej ścieżki.

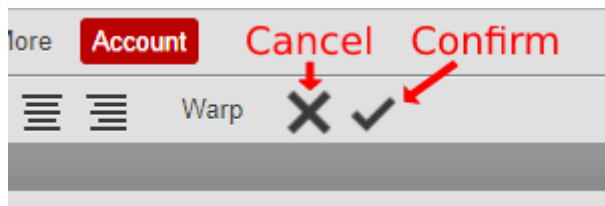


Aby utworzyć **tekst na krzywej** , najpierw zaznacz krzywą (w panelu Ścieżki lub warstwę kształtu / maskę wektorową), a następnie kliknij jej kontur.

Na krzywej pojawią się dwa nowe symbole (punkty): symbol X i symbol O. Tekst jest umieszczony między nimi. Użyj narzędzia Zaznaczanie ścieżki, aby przenieść te punkty lub przełączyć renderowanie tekstu na przeciwną stronę krzywej.



Podczas edytowania warstw typów istnieją dwie ważne czynności: wchodzenie do warstwy i wychodzenie z niej. Aby wprowadzić warstwę tekstową, kliknij ją za pomocą narzędzia Tekst (nowo utworzone warstwy są wprowadzane automatycznie). Po wejściu do warstwy środowisko jest zablokowane i możesz edytować warstwę (i nic więcej). Aby zrobić coś innego (np. Edytować inną warstwę typu), musisz najpierw opuścić bieżącą warstwę. Aby wyjść z warstwy tekstowej, musisz potwierdzić lub anulować zmiany za pomocą przycisków w górnym menu. Ucieczka i anulowanie zmian jest również możliwe za pomocą klawisza Escape na klawiaturze.



Po wprowadzeniu warstwy tekstowej dostępnych jest wiele sposobów edycji. Możesz zaznaczyć dowolny tekst za pomocą myszy, usunąć go, dodać nowy tekst, skopiować i wkleić itp. Gdy jest to tekst akapitowy, możesz także zmienić rozmiar prostokąta, przesuując jego rogi.